Dane aktualne na dzień: 05-11-2026 02:54

Link do produktu: https://www.manmatpolska.pl/lina-full-bungee-z-aluminiowym-karabinczykiem-p-171.html



LINA FULL BUNGEE Z ALUMINIOWYM KARABIŃCZYKIEM

Cena	**180,00 zł**
Dostępność	**Dostępny - wysyłka do 24h**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**wybierz**

Opis produktu

Lina ManMat FULL BUNGEE ALU – w pełni amortyzowana, uniwersalna, perfekcyjnie uszyta lina sportowa wyposażona w ultralekki i wytrzymały karabińczyk aluminiowy.

Wyposażona w dłuższy amortyzator, zajmujący praktycznie całą długość roboczą liny - spełnienie marzeń maszerów z Polski i Estonii.

Specjalnie zaprojektowany, aluminiowy karabińczyk jest niezawodny i pozwala na bezpieczne użytkowanie liny z dużymi i ciężkimi psami.

Wysokiej jakości amortyzator o grubości 10mm zapobiega niechcianym szarpnięciom i zapewnia zachowanie płynnego kontaktu z ciągnącym psem.

Zgodnie z regulaminem Polskiego Związku Sportu Psich Zaprzęgów lina od strony maszera zakończona jest pętlą.

Materiał liny odporny na rozdarcie.

Dostępne trzy długości lin ManMat FULL BUNGEE: 120cm (195cm), 160cm (245cm) oraz 185cm (290cm).

PRZEZNACZENIE LINY MANMAT FULL BUNGEE: bikejöring, scootering, canicross, dogtrekking, skijöring.

Liny tworzą zestawy kolorystyczne z szelkami, obrożami oraz pasami różnego typu.

Szerokość: 2,5 cm.
Maksymalne obciążenie karabińczyka: 400 kg.

Taśma wykonana w 100% z polipropylenu.
Karabińczyk wykonany z aluminium.

Liny MANMAT można prać w pralkach automatycznych w temperaturze nie przekraczającej 30°C oraz bez użycia środków piorących i zmiękczających. Nie suszyć w suszarkach automatycznych - takie suszenie może zniszczyć strukturę zastosowanych materiałów. Nie traci koloru i kształtu nawet po wielokrotnych praniach.

Produkt posiada dodatkowe opcje:

Długość: 120 cm (195 cm) , 160 cm (245 cm) , 185 cm (290 cm)

TABELA ROZMIARÓW

ROZMIAR	D?UGO??	PRZEZNACZENIE
S	140cm (200cm)	canicross

M	185 cm (250 cm)	skijoring, scootering
L	220cm (300cm)	bikejoring, dogtreking

REGULAMIN PZSPZ

POLSKI ZWIĄZEK SPORTU PSICH ZAPRZĘGÓW REGULAMIN SPORTOWYCH WYŚCIGÓW PSICH ZAPRZĘGÓW
16 września 2009, aktualizacja 30 września 2019
P R E A M B U Ł A
Niniejszy regulamin określa przepisy i wymogi związane z organizacją Sportowych Wyścigów Psich Zaprzęgów w Polsce. Podstawową zasadą sportowych wyścigów psich zaprzęgów jest jednakowy dostęp do uprawiania tego sportu wszystkich zainteresowanych nim osób, bez dyskryminacji z jakiegokolwiek powodu, w duchu sportowej rywalizacji, zgodnej z ideą olimpijską. Dobro psów i ich humanitarne traktowanie, ich zdrowie i bezpieczeństwo powinny stanowić przedmiot szczególnej troski zarówno ze strony zawodników, jak i organizatorów wyścigów.
Warszawa, dnia 16 września 2009 r.
SPIS TREŚCI
KODEKS POSTĘPOWANIA Z PSEM 2
ROZDZIAŁ 1:
Przepisy ogólne (stosowane do wszystkich rodzajów wyścigów)..... 3
ROZDZIAŁ 2:
Przepisy szczegółowe dotyczące wyścigów na śniegu..... 7
podrozdział 2A:
przepisy szczegółowe dla wyścigów zaprzęgów – sprint 7
podrozdział 2B:
przepisy szczegółowe dla dyscypliny pulka i skijoring, sprint..... 8
podrozdział 2C:
przepisy szczegółowe dla wyścigów średnio- i długodystansowych 10
ROZDZIAŁ 3:
Przepisy szczegółowe dotyczące wyścigów w warunkach bezśnieżnych 13
podrozdział 3A:
przepisy szczegółowe dla dyscypliny canicross 13
podrozdział 3B:
przepisy szczegółowe dla dyscypliny bikejoring..... 14
podrozdział 3C:
przepisy szczegółowe dla dyscypliny wyścigi zaprzęgów 15
ROZDZIAŁ 4:
Szczegółowe przepisy organizacyjne..... 16
ROZDZIAŁ 5:
Zawody oficjalne, ekipy 22
ROZDZIAŁ 6:
Dobrostan zwierząt..... 22
KODEKS POSTĘPOWANIA Z PSEM
1.1. Pies jest najwyższym dobrem we wszystkich dyscyplinach sportu psich zaprzęgów.
1.2. Dobro psa jest ważniejsze od interesów zawodników, hodowców, właścicieli psów sprzedawców, trenerów, organizatorów i sponsorów zawodów oraz innych osób.
1.3. Wszelkie czynności pielęgnacyjne i zabiegi weterynaryjne mogą być wykonywane tylko wtedy, jeśli mają na celu zdrowie i dobro psa.
1.4. Nadrzędnym obowiązkiem każdego zawodnika jest dbanie o bezpieczeństwo, zdrowie, higienę i odpowiednie żywienie psów.
1.5. Podczas transportu należy zapewnić psom bezpieczeństwo, prawidłową wentylację, odpowiednio częste pojenie, karmienie oraz wyprowadzanie.
1.6. Kompetencje trenerskie, hodowlane oraz umiejętności maszerskie nie mogą być wykorzystywane na szkodę psów.
1.7. Pies jako istota żywa nie może być poddawany metodom treningu i użytkowania uznawanym przez PZSPZ za brutalne.
1.8. PZSPZ ustala odpowiednie sposoby kontroli przestrzegania przepisów dotyczących dobrostanu psów wśród zawodników, hodowców, instruktorów i trenerów podległych jego jurysdykcji.
1.9. Na wszystkich etapach treningu i przygotowania psa do startu w zawodach dobrostan psa musi stać ponad wszystkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego żywienia, utrzymywania w czystości, zapewnienia odpowiednich warunków bytowania, zabiegów pielęgnacyjnych oraz transportu.

1.10. Psy muszą być zdrowe oraz odpowiednio wytrenowane zanim wezmą udział w zawodach.
1.11. Zabronione jest stosowanie leków, środków medycznych oraz zabiegów medycznych zagrażających dobrostanowi psów jak również w przypadku suk, prawidłowemu przebiegowi ciąży.
1.12. Zawody nie mogą zagrażać zdrowiu i dobru psów. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan trasy, warunki atmosferyczne, kondycję psów i ich bezpieczeństwo oraz warunki w jakich przebywają podczas trwania zawodów.
1.13. Przepisy dotyczące dobrostanu psów obowiązują podczas wszystkich zgrupowań, treningów oraz zawodów, bez względu na ich rangę oraz miejsce rozgrywania. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić psom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej pielęgnacji, opieki weterynaryjnej oraz zapewnienia spokojnej starości.
ROZDZIAŁ 1.
PRZEPISY OGÓLNE (STOSOWANE DO WSZYSTKICH RODZAJÓW WYŚCIGÓW).
1.0.0. W przypadku wystąpienia sprzeczności między przepisami ogólnymi a przepisami szczegółowymi obowiązują przepisy szczegółowe.
1.1.0. Zasady uczestnictwa
1.1.1. Maszer startujący w pierwszym etapie wyścigu musi prowadzić ten sam zaprzęg przez całe zawody.
1.1.2. Wszystkie psy biorące udział w wyścigu muszą być zaprzężone na starcie pierwszego etapu. Zaprzęg lub pies, które nie startowały w pierwszym etapie, nie będą dopuszczone do startu w dalszej części wyścigu, z wyjątkiem opisanym w pkt.1.2.1.
1.1.3. Zaprzęg, maszer lub pies zdyskwalifikowany w trakcie jednego z etapów nie może kontynuować wyścigu.
1.1.4. Wszystkie psy startujące w danym etapie, muszą dotrzeć do mety – w zaprzęgu bądź przywiezione w torbie – chyba, że organizator wyznaczy miejsca pozostawienia psów.
1.1.5. Zaprzęg, którego całkowity czas przekracza limit czasowy określony dla danego wyścigu, nie będzie dopuszczony do kolejnych etapów wyścigu w tych zawodach.
1.2.0. Wielkość zaprzęgu
1.2.1. Po starcie w pierwszym etapie do zaprzęgu nie może zostać dołączony żaden pies – z wyłączeniem sytuacji opisanych w szczegółowych przepisach wyścigów mid i dystans, patrz pkt 2.11.4
1.2.2. Po pierwszym lub kolejnych etapach maszer może dowolnie zmniejszyć wielkość swego zaprzęgu pod warunkiem, że utrzyma się w minimalnym limicie psów, określonym dla danej klasy.
1.2.3. Zawodnik ponosi odpowiedzialność za dostosowanie wielkości zaprzęgu do swoich możliwości.
1.3.0. Środki medyczne
1.3.1. Na wszystkich zawodach rozgrywanych zgodnie z niniejszym regulaminem stosowane są przepisy dotyczące kontroli antydopingowej oraz lista środków zabronionych ogłaszane corocznie przez POLADA.
1.4.0. Wyposażenie
1.4.1. Psy z danego zaprzęgu, maszerzy i wyposażenie muszą być dostępni do kontroli w miejscu i o czasie ogłoszonym podczas odprawy przez Sędziego Głównego, ale nie później niż na 10 minut przed startem do wyścigu sprinterskiego i na 1 godzinę przed startem do wyścigu średnio i długodystansowego.
1.4.1.1. Maszer, który wystartował do któregokolwiek etapu wyścigu na zaprzęgu lub sprzęcie bez wymaganej decyzją Sędziego Głównego odprawy zostanie zdyskwalifikowany.
1.4.2. Zaprzęg w uprzężach nie może być zatrzymany przez kontrolę dłużej niż do 6 minut przed przewidzianym czasem startu.
1.4.3. Każdy zaprzęg na żądanie Sędziego Głównego musi zostać przedstawiony do kontroli po ukończeniu dowolnego etapu.
1.4.4. Wszystkie elementy wyposażenia muszą być zaakceptowane przez Sędziego Głównego.
1.4.5. Zabronione jest używanie kagańców, obroży zaciskowych bez ograniczników, kolczatek i batów, oraz wszelkiego sprzętu, który Sędzia Główny lub Sędzia Dobrostanu Zwierząt uzna za niebezpieczny dla psów.
1.4.6. Przez cały czas trwania etapu wyścigu zawodnik zobowiązany jest do noszenia numeru startowego w widocznym miejscu.
1.5.0. Start
1.5.1. Dopuszczalne jest udzielenie pomocy zawodnikom w strefie startowej.
1.5.2. Przed wystartowaniem zaprzęg musi się zatrzymać na linii startowej.
1.5.3. Przód pojazdu musi znaleźć się na linii startowej i nie może jej przekroczyć przed sygnałem startu.
1.5.4. Zaprzęg, który nie znajdzie się na starcie w czasie dla niego wyznaczonym lub w ciągu pierwszej połowy przerwy między kolejnymi startami, będzie ogłoszony jako zaprzęg spóźniony.
1.5.5. Zaprzęg spóźniony startuje po wystartowaniu ostatniego zaprzęgu zgłoszonego do jego klasy po ustalonej przerwie między startami kolejnych zaprzęgów lub w czasie wyznaczonym

przez Sędziego Startu. Zaprzęg spóźniony nie może przeszkadzać innym zaprzęgom.
1.5.6. Sędzia Główny może ukarać zaprzęg spóźniony karą czasową wynosząca 10% czasu zwycięzcy danego etapu w danej klasie i kategorii, zaokrąglane „do góry” do pełnej sekundy.
1.5.7. Jeśli zaprzęgów spóźnionych jest więcej niż jeden, startują one w początkowo przewidzianej kolejności z przerwami przewidzianymi między startami kolejnych zaprzęgów.
1.5.8. Jeśli w tym samym etapie zaprzęg jest spóźniony po raz drugi, zostaje zdyskwalifikowany.
1.5.9. Zaprzęg, który nie opuści strefy startowej przed startem kolejnego zaprzęgu, może zostać zdyskwalifikowany.
1.6.0. Meta
1.6.1. Zaprzęg kończy etap w momencie, gdy maszer przekroczy linię mety.
1.6.2. Maszer nie może przekroczyć linii mety przed liderami zaprzęgu.
1.7.0. Na trasie
1.7.1. Każdy zaprzęg i maszer muszą przebyć całość trasy ustalonej przez organizatorów.
1.7.2. Zaprzęg, który nie pokonał całej trasy danego etapu nie jest dopuszczony do kontynuowania wyścigu.
1.7.3. Jeśli zaprzęg opuścił trasę, maszer obowiązany jest zawrócić zaprzęg do miejsca zboczenia z trasy.
1.7.4. Maszer, który zgodzi się na podwiezienie przez pojazd inny niż jego własny, zostanie zdyskwalifikowany, z wyjątkiem przypadku ucieczki zaprzęgu lub psa.
1.7.5. Maszer, ani prowadzony przez niego zaprzęg nie może przeszkadzać innemu zaprzęgowi.
1.7.6. Zabroniony jest transport pasażera w którymkolwiek momencie wyścigu, z wyjątkiem konieczności podwiezienia innej osoby w nagłym wypadku.
1.7.7. Wszystkie zaprzęgi mają prawo do otrzymania takiej samej pomocy ze strony osób funkcyjnych znajdujących się w określonych miejscach wzdłuż trasy i w przypadkach określonych przez Sędziego Głównego.
1.7.8. Zawodnicy w trakcie trwania etapu mogą sobie pomagać we wszelki sposób, dopuszczony przez Sędziego Głównego.
1.7.9. Pomoc asystenta lub widza ogranicza się wyłącznie do przytrzymania pojazdu, z wyjątkiem przypadku, kiedy zbiegły zaprzęg lub pies, nad którym maszer utracił kontrolę może stanowić niebezpieczeństwo dla psów z tego samego zaprzęgu, innych zaprzęgów lub osób.
1.7.10. Nikt oprócz maszera nie może pomagać psom w zaprzęgu biegnąc w ich pobliżu.
1.7.11. Zbiegły zaprzęg lub pies:
1.7.11.1. Wszyscy maszerzy zobowiązani są traktować zbiegłego psa lub zaprzęg jako zwierzęta w niebezpieczeństwie.
1.7.11.2. Zbiegły zaprzęg lub pies nie mogą przeszkadzać ani opóźniać innych zaprzęgów, wobec tego:
1.7.11.2.1. Maszer zbiegłego zaprzęgu ma obowiązek schwytania go wszelkimi dostępnymi sposobami możliwie jak najszybciej, aby zapewnić bezpieczeństwo zaprzęgu.
1.7.11.2.2. W przypadku, gdy maszer nie może szybko i bezpiecznie odnaleźć swojego zaprzęgu ma obowiązek przyjęcia pomocy włącznie z podwiezieniem innym środkiem transportu w celu odszukania zaprzęgu. Odmowa przyjęcia pomocy może spowodować dyskwalifikację tego zawodnika. Decyzja o dyskwalifikacji należy do Sędziego Głównego.
1.7.11.2.3. Wszyscy uczestnicy wyścigu zobowiązani są do podjęcia prób zatrzymania i przytrzymania zbiegłego zaprzęgu.
1.7.11.3. Maszerzy korzystający z innego środka transportu w celu odnalezienia zaprzęgu będą mieli doliczone 20% swojego całkowitego czasu przejazdu etapu, w którym otrzymali pomoc.
1.7.11.4. Zbiegły zaprzęg może wrócić na trasę bez doliczenia czasu pod warunkiem pokonania całości trasy, jeśli maszer uzyskał pomoc z zewnątrz tylko w celu zatrzymania i przytrzymania zaprzęgu lub psa.
1.7.12. W przypadku startu równoległego zaprzęgów lub gdy spotykają się dwie trasy, zaprzęg, którego lider jest pierwszy, ma pierwszeństwo przejazdu.
1.7.13. Kiedy zaprzęgi mijają się w przeciwnych kierunkach na tej samej trasie, zaprzęg jadący w dół ma pierwszeństwo. Na płaskiej trasie Sędzia Główny określa i ogłasza przed rozpoczęciem wyścigu czy pierwszeństwo ma zaprzęg startujący czy wracający.
1.7.14. Kiedy zaprzęg chce wyprzedzić inny zaprzęg, maszer zaprzęgu wyprzedzającego prosi o przejazd, gdy jego lider znajduje się co najmniej 15 metrów od wyprzedzanego pojazdu.
1.7.15. Na żądanie TRAIL / DROGA zaprzęg wyprzedzany musi ustąpić miejsca zaprzęgowi wyprzedzającemu, zjeżdżając na bok trasy i zwalniając.
1.7.16. Na żądanie STOP zaprzęg wyprzedzany musi ustąpić przejazdu zaprzęgowi wyprzedzającemu, zjeżdżając na bok trasy i zatrzymując się.
1.7.17. Zaprzęg wyprzedzony nie może ponownie wyprzedzić:
1.7.17.1. W klasie O i N przed upływem co najmniej 4 minut lub przebyciem 1600 m.
1.7.17.2. W klasie A, B, C, D oraz pulka, skijoring, bikejoring i canicross przed upływem 2 minut lub przebyciem 800 metrów.

1.7.17.3. Przerwa ta może być mniejsza, jeśli zgodzą się na to obaj zawodnicy.
1.7.18. Jeśli zaprzęg wyprzedzający poplącze się w wyniku manewru wyprzedzania jego maszer może wymagać od maszera zaprzęgu wyprzedzanego, aby zatrzymał się na maksymalnie jedną minutę w klasach N i O, a na czas 0,5 minuty w pozostałych klasach.
1.7.19. Zaprzęg, który zatrzymał się musi zrobić wszystko, aby zostawić wolny przejazd dla pozostałych zaprzęgów. Limit czasu do ponownego wyprzedzania nie musi być przestrzegany wówczas, gdy wyprzedzający zaprzęg zatrzymuje się z innego powodu niż zaplątanie psów w wyniku wyprzedzania.
1.7.20. Jadące za sobą zaprzęgi muszą utrzymywać odstęp co najmniej 15 metrów, z wyjątkiem przypadku wyprzedzania lub strefy finiszowej.
1.7.21. W strefie finiszowej żaden zaprzęg nie ma pierwszeństwa przejazdu przed innym zaprzęgiem.
1.8.0. Zachowanie
1.8.1. Każdy z maszerów odpowiedzialny jest za zachowanie swoich psów, swego pomocnika i swoje własne na terenie wyścigów oraz na trasie. Zobowiązany jest kierować się etyką i zasadami sportowymi.
1.8.2. Jeśli Sędzia Główny uważa, że zachowanie zawodnika, zaprzęgu czy pomocnika w trakcie trwania zawodów szkodzi obrazowi sportu lub wyścigu zawodnik zostanie zdyskwalifikowany.
1.8.3. Złe traktowanie psów jest zabronione. Jeśli zdaniem Sędziego Głównego maszer źle traktuje psa musi zostać zdyskwalifikowany.
1.9.0. Naruszenie regulaminu.
1.9.1. Osoby funkcyjne muszą zasygnalizować Sędziemu Głównemu naruszenie regulaminu natychmiast po zajściu lub po zakończeniu etapu, w czasie którego naruszenie to miało miejsce.
1.9.2. Maszerzy, którzy chcą zgłosić naruszenie regulaminu przez współzawodnika muszą poinformować o tym osobę funkcyjną na mecie natychmiast po zakończeniu etapu, w czasie którego miał miejsce ten incydent.
1.9.3. Po zgłoszeniu ustnym musi zostać złożony pisemny raport do Sędziego Głównego w ciągu godziny po zakończeniu etapu, w czasie którego miało miejsce naruszenie regulaminu.
1.9.4. Każdy z maszerów lub osób funkcyjnych wskazanych w raporcie o naruszeniu regulaminu może zaprotestować i musi zostać wysłuchany przez Sędziego Głównego.
1.10.0. Postępowania dyscyplinarne.
1.10.1. Karą nakładaną w trakcie wyścigu za naruszenie regulaminu wyścigowego jest upomnienie, ostrzeżenie lub dyskwalifikacja maszera i zaprzęgu. Ustala ją Sędzia Główny. Nie może zostać zastosowane żadne inne postępowanie dyscyplinarne z wyjątkiem kary czasowej pkt 1.5.6. i 1.7.11.3.
1.10.2. Decyzje muszą być ogłoszone jak najszybciej, najpóźniej na dwie godziny przed startem do następnego etapu.
1.10.3. Wszelkie działania dyscyplinarne następujące po zakończeniu wyścigu muszą być przeprowadzone przed rozdaniem nagród.
1.10.4. Decyzja Sędziego Głównego podczas trwania zawodów jest nieodwołalna.
1.10.4.1. Podczas zawodów rangi Mistrzostw Polski, regulamin przewiduje szczególny tryb odwołania od decyzji ogłoszonej przez Sędziego Głównego: do Komisji Odwoławczej.
1.10.4.2. W skład Komisji Odwoławczej wchodzą 2 osoby spośród sędziów PZSPZ, minimum jedna z uprawnieniami Sędziego Głównego, wyznaczone przez Prezydium Kolegium Sędziów, nie sprawujące funkcji sędziego podczas danych wyścigów mistrzowskich oraz dyrektor dyscypliny, której dotyczy problem.
1.11.0. Ze względu na zaistniałą nadzwyczajną sytuację w czasie trwania zawodów Sędzia Główny może podjąć decyzję o przesunięciu startu lub odwołaniu startu danej klasy, klas bądź całego etapu, Sędzia Główny może także podjąć decyzję o unieważnieniu wyników etapu. W/w decyzje muszą być poparte pisemnym uzasadnieniem.
ROZDZIAŁ 2.
PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE DOTYCZĄCE WYŚCIGÓW NA ŚNIEGU
2.A. Przepisy szczegółowe dla wyścigów zaprzęgów, sprint.
2.1. Klasy oznaczone są poszczególnymi literami alfabetu.
– Zaprzęg w klasie N (nielimitowanej) liczy co najmniej 11 psów w pierwszym etapie wyścigu i co najmniej 10 psów w następnych etapach
– Zaprzęg w klasie O liczy najwyżej 10 psów i co najmniej 9 psów w pierwszym etapie wyścigu i 8 psów w następnych etapach
– Zaprzęg w klasie A liczy najwyżej 8 psów i co najmniej 7 psów w pierwszym etapie wyścigu, co najmniej 6 psów w następnych.
– Zaprzęg w klasie B liczy najwyżej 6 psów i co najmniej 5 psów w pierwszym etapie wyścigu, co najmniej 4 psy w następnych.
– Zaprzęg w klasie C liczy najwyżej 4 psy i co najmniej 3 psy w pierwszym etapie wyścigu, co najmniej 2 psy w następnych.
– Zaprzęg w klasie D liczy 2 psy.
2.1.1. Cyframi oznaczone są następujące kategorie dla psów w klasach, w których są podziały na rasy tzn. D, C, B, przy czym:

• cyfrą 0 – wszystkie zaprzęgi niezależnie od rasy
• cyfrą 1 – zaprzęgi złożona wyłącznie z siberian husky, alaskan malamutów, samojedów, psów grenlandzkich, kanadyjskich psów eskimoskich – posiadające rodowód FCI lub organizacji współpracujących: American Kennel Club, Kennel Club, Canadian Kenel Club.
• cyfrą 2 – zaprzęgi złożone z alaskan malamutów, samojedów, psów grenlandzkich, kanadyjskich psów eskimoskich z rodowodem FCI lub organizacji współpracujących: AKC, KC, CKC.
2.2. Zawodnicy niepełnoletni mogą brać udział w wyścigach wyłącznie za pisemną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych:
• od 11 lat w klasie D
• od 14 lat w klasie C
• od 16 lat w klasie B
• od 18 w klasie A, O i N
2.2.1. Zawodnicy niepełnoletni muszą startować w kaskach.
2.3.0. Wyposażenie
2.3.1. Wszystkie psy powinny być zaprzężone w jeden lub dwa rzędy.
2.3.2. Wszystkie psy muszą być przypięte do głównej liny ciągowej liną szyjną i liną ogonową z wyjątkiem lidera lub liderów, które muszą być przypięte liną ogonową i mogą biec z lub bez liny szyjnej. Zaleca się, aby główna lina ciągowa była przypięta do sań za pośrednictwem amortyzatora, ale nie jest to obowiązkowe.
2.3.3. Zaprzęg musi być wyposażony w linę bezpieczeństwa przymocowaną do głównej liny ciągowej. Lina bezpieczeństwa może być użyta do przytrzymania lub przywiązania sań, zabronione jest przywiązywanie się maszera do zaprzęgu.
2.3.4. Sanie muszą być tak skonstruowane, aby maszer mógł jechać na nich swobodnie w pozycji stojącej. Minimalna powierzchnia kosza wynosi 40 x 50 cm. Dno kosza powinno być pełne, aby pies mógł być bezpiecznie przewieziony.
2.3.5. Sanie muszą być.wyposażone w skuteczny hamulec, kotwicę śnieżną, zderzak, torbę na psa i zwalniacz (brona). W klasie A, O, N wymagane są dwie kotwice śnieżne.
2.3.6. Torba na psa powinna być odpowiednio wentylowana, a więc posiadać wystarczającą ilość otworów lub siatkę, których powierzchnia wentylacyjna musi wynosić minimum 600 cm2. Torba powinna być tak skonstruowana, aby transportowany pies był w niej całkowicie zamknięty.
2.4.0. Sposób pokonywania trasy
2.4.1. Maszer może stać na płozach sań, odpychać się nogą lub biec według własnego uznania.
2.4.2. Na trasie pies wypięty z zaprzęgu musi być przewożony w torbie.
2.4.3. Pies, który biegł już danego dnia w jednej klasie nie może wystartować w innej klasie (z wyjątkiem konkurencji dziecięcych).
2.B. Przepisy szczegółowe dla dyscypliny pulka i skijoring.
2.5.0. Klasy
2.5.1. Zawody mogą być rozgrywane w następujących klasach:
2.5.1.1. Pulka, skijoring: klasa 1 pies,
2.5.1.2. Klasa nielimitowana: pulka 2–4 psy; skijoring 2 psy
2.5.2. Klasy podzielone są na kobiety i mężczyzn (fakultatywne w wyścigach średnio i długodystansowych).
2.5.3. Zawodnicy niepełnoletni mogą brać udział w wyścigach wyłącznie za pisemną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, przy czym minimalny wiek zawodnika wynosi 17 lat.
2.6.0. Wyposażenie
2.6.1. Zawodnik odpowiedzialny jest za upewnienie się czy posiadane przez niego wyposażenie spełnia wymogi regulaminu.
2.6.2. Psy muszą być zaprzęgane w:
• pulka – pojedynczy szereg
• skijoring – mogą biec w parze
Pies musi startować w uprzęży, z której samodzielnie nie może się uwolnić.
2.6.3. Skijoring - pies musi być. połączony z narciarzem za pomocą liny (długości ok. 2,5m), wyposażonej w amortyzator, którą narciarz przymocowuje do pasa. Pas powinien mieć szerokości co najmniej 7 cm na obszarze stykającym się z kręgosłupem . Do pasa musi być zamocowany w sposób trwały karabińczyk a lina ciągowa od strony maszera kończy się pętlą. Zabronione jest mocowanie pierścienia lub metalowego haczyka na końcu linki.
2.6.4. Pulka musi być:
2.6.4.1. połączona z uprzężą dwoma dyszlami w taki sposób, aby nie mogła najechać na zaprzężonego psa;
2.6.4.2. zbudowana w taki sposób, aby czubki płóz znajdowały się między dyszlami;
2.6.4.3 wyposażona w taki sposób, by obciążenie mogło być stabilnie umocowane;
2.6.4.4. wyposażona w linę, którą narciarz przymocowuje do pasa. Pas powinien mieć szerokości co najmniej 7 cm na obszarze stykającym się z kręgosłupem oraz otwarty zaczep lub karabińczyk umożliwiający szybkie wypięcie, aby łatwo można było odczepić. Zabronione jest mocowanie pierścienia lub metalowego haczyka na końcu linki.
2.6.5. Pulki, do których zaprzęgane są trzy i więcej psów, muszą być wyposażone w hamulec.

2.6.6. Całkowity minimalny ciężar pulki wynosi:
1 pies – waga psa x 0,7
2 psy – waga obu psów x 0,7
3 psy – waga trzech psów x 0,6
4 psy – waga czterech psów x 0,5
2.6.7. Do ciężaru pulki zalicza się ciężar pulki, dyszli, uprzęży, lin i balastu.
2.6.8. Zawodnik zobowiązany jest do zaopatrzenia się w balast we własnym zakresie.
2.6.9. Zawodnik może wystartować wyłącznie na nartach biegowych, pozbawionych ostrych krawędzi i okutych czubów. Podczas każdego etapu zawodnik może wymienić tylko jedną nartę. Kijki mogą być wymieniane zawsze, gdy zajdzie taka potrzeba.
2.7.0. Start i zachowanie na trasie
2.7.1. Zawodnik nie może ciągnąć psa/psów i biec przed nim/nimi. Może on pomóc psu/psom ciągnąc lub popychając pulkę.
2.7.2. Jeśli pies nie jest zdolny do dalszego biegu, zawodnikowi nie wolno ukończyć etapu.
2.7.3. Na pozycji startowej zawodnik musi znajdować się przed linią startu, aż do uzyskania sygnału startu.
2.7.4. Jeśli zaprzęg wystartuje przed sygnałem startu, musi powrócić na linię startu. Powtórny start powinien nastąpić najszybciej jak to możliwe, ale nie mniej niż 10 sekund przed lub po starcie kolejnego zaprzęgu.
2.7.5. Zaprzęg spóźniony na start będzie mógł wystartować jak tylko będzie gotowy, ale nie mniej niż 10 sekund przed lub po starcie kolejnego zaprzęgu.
2.7.6. Start może być:
2.7.6.1. pojedynczy – zawodnicy startują w równych odstępach czasowych, wynoszących 30, 60, 90 lub 120 sekund. Decyzję podejmuje Sędzia Główny.
2.7.6.2. masowy – zawodnicy startują równocześnie. Jeśli ilość zawodników to umożliwia, przeprowadza się jednoczesny start wszystkich z jednej linii. Jeśli nie jest to możliwe organizator ma obowiązek przygotować dwie lub więcej linii startu. Odstęp pomiędzy liniami powinien wynosić10 metrów.
2.7.7. Sygnał startu przy starcie masowym dawany jest dwiema flagami przez startera, który musi stać w miejscu widocznym dla wszystkich zawodników.
2.7.7.1. Sygnał startu podawany jest w sposób następujący:
• 1 minutę przed startem pokazuje „1”
• 30 sekund przed startem starter ustawia ręce nad głową
• 15 sekund przed startem starter opuszcza ręce do wysokości ramion
• sygnał start – starter energicznie opuszcza jednocześnie obie ręce.
2.7.8. Bieg na dochodzenie (wyścig musi składać się z co najmniej dwóch etapów)
2.7.8.1. Do pierwszego etapu start jest pojedynczy i odbywa się według normalnych zasad
2.7.8.2. Start do drugiego etapu zawodnicy startują w odstępach czasowych równych różnicom czasów uzyskanych w poprzednim etapie.
2.8. Minimalne i maksymalne długości tras:
2.8.1. Zaprzęgi na śniegu:
Klasa nielimitowana: 20 – 30 km
Klasy 8/10 psów: 14 – 18 km
Klasa 6 psów: 10 – 14 km
Klasa 4 psy: 6 – 10 km
Klasa 2 psy: 4 – 6 km
2.8.2. Dyscypliny narciarskie
2.8.2.1. Klasy z jednym psem
Juniorzy: 5–10 km
Seniorzy i Weterani: 5–20 km
2.8.2.2. Klasy 2-4 psy
Seniorzy i Weterani: 10–30 km
2.8.2.3. Sztafeta: 5–10 km
2.9.0. Trasa
2.9.1. Ostatnie 150 metrów trasy muszą być na tyle szerokie, aby dwaj konkurenci mogli swobodnie jechać obok siebie (minimum 8 metrów). W miarę możliwości cała trasa powinna być szerokości min 4 m.
2.9.2. W trakcie wyprzedzania należy zachować szczególną ostrożność.
2.C. Przepisy szczegółowe dla wyścigów średnio i długodystansowych.
2.10. Warunki uczestnictwa
2.10.1. Zawodnicy muszą mieć ukończone 18 lat w klasie 4-12 psów oraz 19 lat dla klasy pulka. Zawodnicy niepełnoletni mogą brać udział w wyścigach wyłącznie za zgodą opiekunów prawnych.
2.10.2. Zawodnicy mają obowiązek uczestniczenia w odprawie przed wyścigiem. Jest to warunkiem uczestnictwa w wyścigu.
2.11. Podział na klasy:
2.11.1. Wyścigi średniodystansowe:
• 4 psy (na starcie pierwszego etapu, min 3 w pozostałych etapach) dla wyścigów rozgrywanych na trasach w formule popularyzatorskiej,

• 4-6 psów przez cały czas trwania zawodów,
• 7-12 psów przez cały czas trwania zawodów,
• pulka 1-4 psów.
2.11.2. W w/w klasach organizator może przewidzieć podział na kategorie jak w wyścigach sprinterskich.
2.11.3. Wyścigi długodystansowe:
• klasa nielimitowana: min 9 w pierwszym, min 8 w kolejnych etapach
• klasa limitowana: min 7, a max 8 psów w pierwszym etapie, min 6 w kolejnych etapach.
2.11.4. W wyścigach długodystansowych i średniodystansowych rozgrywanych w formule powyżej dwóch etapów przysługuje możliwość wymiany 2 psów.
2.12.0. Wyposażenie
2.12.1. Wszystkie uprzęże muszą być podszyte wokół szyi i na wysokości klatki piersiowej.
2.12.2. Wybór typu sań należy do maszera, ale muszą być zaaprobowane przez Sędziego Głównego.
2.12.3. Sanie mogą być wymieniane w przewidzianych punktach kontrolnych.
2.12.4. Sanie muszą być wyposażone w dwie kotwice, hamulec, matę śnieżną (bronę) i linę bezpieczeństwa.
2.12.5. Sanie muszą być wyposażone w podstawową apteczkę, nóż, kombinerki – jeżeli maszer używa lin ciągowych ze stalowym rdzeniem.
2.12.6. Organizator może wymagać, aby w wyposażeniu sań znajdowały się:
• buty dla psów;
• zapasowa uprząż, obroża;
• śpiwór, płachta biwakowa;
• ciepłe ubranie (parka, buty, rękawiczki, skarpety itp.);
• kompas, latarka, zapałki i podpałka do ognia;
• naczynia kuchenne;
• piła i siekiera;
• system uwiązania psów;
• para rakiet śnieżnych z wiązaniami;
• dzienna racji pokarmu dla każdego psa oraz maszera.
2.12.7. Maszer obowiązany jest nosić. numer w sposób określony przez Sędziego Głównego.
2.12.8. Całkowity minimalny ciężar przewożony na pulce wynosi:
1 pies – waga psa x 0,7
2 psy – waga obu psów x 0,7
3 psy – waga trzech psów x 0,6
4 psy – waga czterech psów x 0,5
2.13.0 Na trasie.
2.13.1. Jeśli zaprzęg zjedzie z trasy maszer musi wrócić z zaprzęgiem do miejsca, w którym opuścił trasę lub jeśli nie jest to możliwe bez skrócenia trasy i ominięcia punktu kontrolnego, kontynuować bieg do następnego punktu kontrolnego.
2.13.2. Żadnemu z zawodników nie wolno przyjąć pomocy z zewnątrz przy zajmowaniu się psami, oprócz pomocy dopuszczonej przez Sędziego Głównego i oferowanej wszystkim zawodnikom.
2.13.3. Zaprzęg zdyskwalifikowany lub który wycofał się z wyścigu musi ustąpić pierwszeństwa wszystkim zaprzęgom kontynuującym wyścig.
2.13.4. Maszer zdyskwalifikowany lub który wycofał się z wyścigu musi dojechać do następnego lub najbliższego punktu kontrolnego i zgłosić się do osoby funkcyjnej.
2.13.5. Przepisy dotyczące nagłych wypadków mają zastosowanie w sytuacji, gdy zawodnik fizycznie nie jest w stanie kontynuować wyścigu.
2.13.6. Na trasie i jej obrzeżach trasy nie wolno pozostawiać żadnych odpadków.
2.13.7. Obozowiska powinny być dokładnie sprzątnięte przed odjazdem zaprzęgu.
2.13.8. Zawodnicy muszą pozbywać się śmieci w miejscach wyznaczonych do tego celu przez organizatora.
2.13.9. Zawodnicy zakładający obóz w pobliżu trasy muszą pozostawić na niej przejazd wolny od psów i jakichkolwiek sprzętów.
2.14.0. Punkty kontrolne
2.14.1. Własne zaopatrzenie oraz karmę dla psów w zamkniętych kontenerach zawodnicy muszą mieć zdeponowane na punktach kontrolnych wyznaczonych przez Sędziego Głównego.
2.14.2. Kontenery oznaczone są etykietą z nazwiskiem i nazwą punktu kontrolnego, w którym mają zostać złożone.
2.14.3. Kontenery rozwożone są przez organizatorów na punkty kontrolne, wybrane przez zawodnika. Organizator może wymagać, aby kontenery zostały dostarczone na miejsce przez samych zawodników lub ich pomocników.
2.14.4. Maszer musi podpisać kartę kontrolną u osoby funkcyjnej, odpowiedzialnej za dany punkt kontrolny przed ponownym wyjazdem na trasę.
2.14.5. W razie nieobecności odpowiedzialnej osoby funkcyjnej na punkcie kontrolnym, maszer musi zgłosić swój przejazd zgodnie z procedurą, określoną przez Sędziego Głównego w takich przypadkach.
2.14.6. Kontrole zaprzęgu i wyposażenia mogą odbywać się na punktach kontrolnych.

2.14.7. Każdy zaprzęg musi być przedstawiony do kontroli na żądanie uprawnionej osoby funkcyjnej.
2.14.8. Zaprzęg zaprzężony nie może być kontrolowany dłużej niż 6 minut.
2.14.9. Kontrola na punktach kontrolnych nie powinna opóźniać zaprzęgów.
2.14.10. Psy niezdolne do kontynuowania wyścigu mogą być pozostawiane tylko na punktach kontrolnych wyznaczonych do tego celu.
2.14.11. Pozostawiane psy muszą być opisane poprzez:
• Nazwisko i numer maszera
• Miejsce, gdzie ma zostać dostarczony
• Ewentualnie nazwisko osoby uprawnionej do odbioru psa.
• Powodu, dla którego został pozostawiony
2.14.12. Pozostawiony pies musi być uwiązany na stalowej lince lub łańcuchu dopóki nie zostanie odebrany przez upoważnioną osobę.
2.14.13. Psy pozostawione są wyłączone z wyścigu i nie mogą wziąć udziału w dalszych etapach zawodów.
2.14.14. Sędzia Główny lub Szef lekarzy weterynarii mogą zatrzymać zawodnika, aby zreperował lub wymienił wyposażenie niebezpieczne dla psów lub zawodnika.
2.14.15. Sędzia Główny lub Szef lekarzy weterynarii mogą zatrzymać zaprzęg, który potrzebuje wypoczynku.
2.14.16. Sędzia Główny lub Szef lekarzy weterynarii mogą wycofać z wyścigu zaprzęg lub psa, które uznają za niezdolne do kontynuowania wyścigu.
2.15.0. Meta
2.15.1. W wyścigach wieloetapowych całkowity czas maszera to suma czasu osiągniętego na poszczególnych etapach.
2.15.2. W wyścigach długodystansowych jednoetapowych i średniodystansowych jednoetapowych czas osiągnięty przez maszera to czas przejazdu, włącznie z postojami na odpoczynek i posiłek, postojami spowodowanymi warunkami atmosferycznymi, czasem straconym w efekcie zjechania z trasy itp.
2.16.0. Przepisy dodatkowe
2.16.1. Organizator może wprowadzić.dodatkowe przepisy, wynikające ze specyfiki warunków lokalnych.
2.16.2. Przepisy dodatkowe nie mogą być sprzeczne z przepisami ogólnymi, a ich zatwierdzenie musi nastąpić w chwili przyjęcia zawodów do kalendarza na dany sezon.
ROZDZIAŁ 3
PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE DOTYCZĄCE WYŚCIGÓW W WARUNKACH BEZŚNIEŻNYCH
3.A. Przepisy szczegółowe dla dyscypliny cani-cross (CC)
3.1. Canicross: zaprzęg składa się z zawodnika poruszającego się pieszo i psa.
3.1.1. Obowiązuje podział na kobiety (CCK) i mężczyzn (CCM) oraz kategorie wiekowe:
Młodzicy* 11-13** 1-2km
Juniorzy* młodsi 14-15** 1-4km
Juniorzy* starsi 16-18** 1-4km
Seniorzy* 19-39** 2-8km
Weterani* 40** i więcej 2-8km
* podział fakultatywny; ** do końca sezonu, w którym maszer kończy dany wiek
3.1.3. Zawodnicy niepełnoletni mogą brać udział w wyścigach wyłącznie za zgodą opiekunów prawnych.
3.2.0. Uprząż psa musi być tak skonstruowana, aby nie mógł się z niej samodzielnie uwolnić.
3.2.1. Pies przypięty jest do maszera za koniec uprzęży za pomocą liny z amortyzatorem. Długość rozciągniętej liny musi zawierać się w przedziale od 1,5 do 2,5 metra. Pas powinien mieć szerokość co najmniej 7 cm na obszarze stykającym się z kręgosłupem. Do pasa musi być zamocowany w sposób trwały karabińczyk a lina ciągowa od strony maszera kończy się pętlą.
3.2.2. Maszerzy nie mogą nosić butów, które mogłyby być niebezpieczne dla psów (twardy protektor, okucia, kolce itp.)
3.2.3. Na starcie maszer ustawia się na linii startowej.
3.2.4. Zawodnik biegnie za psem. Wyprzedzanie psa, ciągnięcie go czy zmuszanie do poruszania się na przód jest zabronione. Jeśli pies nie chce lub nie może dalej biec z jakiegokolwiek powodu, zawodnikowi nie wolno kontynuować etapu.
3.3.0. Start może być:
3.3.1. pojedynczy – zawodnicy startują w równych odstępach czasowych, wynoszących 30 sekund lub 1 minutę.
3.3.2. masowy – zawodnicy startują równocześnie. Jeśli ilość zawodników to umożliwia, przeprowadza się jednoczesny start wszystkich z jednej linii. Jeśli nie jest to możliwe organizator ma obowiązek przygotować dwie lub więcej linii startu. Odstęp pomiędzy liniami powinien wynosić 10 metrów.
3.3.3. Sygnał startu przy starcie masowym dawany jest dwiema flagami przez startera, który musi stać w miejscu widocznym dla wszystkich zawodników.
3.3.3.1. Sygnał startu podawany jest w sposób następujący:
• 1 minutę przed startem pokazuje „1”

• 30 sekund przed startem starter ustawia ręce nad głową
• 15 sekund przed startem starter opuszcza ręce do wysokości ramion
• sygnał start – starter energicznie opuszcza jednocześnie obie ręce.
3.3.4. Bieg na dochodzenie (wyścig musi składać się z co najmniej dwóch etapów)
3.3.4.1. Do pierwszego etapu start jest pojedynczy i odbywa się według normalnych zasad
3.3.4.2. Przy starcie do drugiego etapu zawodnicy startują w odstępach czasowych równych różnicom czasów uzyskanych w poprzednim etapie.
3.4.0. Zaleca się organizowanie sztafet klubowych.
3.4.1. W sztafecie startuje po 3 zawodników danego klubu na dystansie 3 x 1,5-2 km.
3.4.2. Start jest masowy, a organizator musi zapewnić odpowiednią dla liczby startujących strefę zmiany. Zawodnik kończący bieg zostawia swojego psa pomocnikowi, a następnie daje zmianę kolejnemu zawodnikowi.
3.5.0. Dopuszcza się również, z zachowaniem szczególnych warunków bezpieczeństwa
• na zasadzie zabawy a nie rywalizacji sportowej, start dzieci w kategoriach:
• dzieci młodsze: wiek 6-8 lat, dystans maks. 500 m.
• dzieci starsze: wiek 9-10 lat, maks. 1 km.
3.5.1. W kategoriach dzieci młodszych i dzieci starszych zaleca się, aby dziecku towarzyszył na trasie opiekun.
3.5.2. Opiekun może być przypięty za pomocą linki lub smyczy do uprzęży psa. Nie może trzymać dziecka za rękę, ciągnąć go lub nieść.
3B. Przepisy szczegółowe dla dyscypliny bikejoring (BJ)
3.6.0. Dyscyplina bikejoring: zaprzęg w tej dyscyplinie składa się z maszera, poruszającego się na rowerze, na którym może pedałować i 1 psa.
3.6.1. Obowiązuje podział na kobiety (BJK) i mężczyzn (BJM) oraz kategorie wiekowe:
• juniorzy 16-18 lat*
• seniorzy 19-39 lat*
• weterani 40 lat i więcej*
*podział fakultatywny
3.6.2. Zawodnicy niepełnoletni mogą brać udział w wyścigach wyłącznie za zgodą opiekunów prawnych.
3.6.3. Uprząż psa musi być tak skonstruowana, aby nie mógł się z niej samodzielnie wydostać.
3.6.4. Pies ciągnie rower za pomocą liny z amortyzatorem, z jednej strony przymocowanej do końca uprzęży z drugiej do roweru. Długość rozciągniętej liny musi zawierać się w przedziale od 2 do 3 metrów.
3.6.5. Rower musi być wyposażony w skutecznie działające hamulce, niezależne na każde koło, oraz pałąk lub wysięgnik zabezpieczający linę przed wkręceniem się w przednie koło.
3.6.6. Na starcie maszer ustawia przednią krawędź przedniego koła na linii startu.
3.6.7. Zawodnik jedzie za psem. Wyprzedzanie psa, ciągnięcie go czy zmuszanie do poruszania się na przód jest zabronione. Jeśli pies nie chce lub nie może dalej biec z jakiegokolwiek powodu, zawodnikowi nie wolno kontynuować etapu.
3.6.8. Obowiązkowe jest noszenie w trakcie każdego etapu kasku kolarskiego.
3C. Przepisy szczegółowe dla dyscypliny wyścigi zaprzęgów.
3.7.0. Klasy oznaczone są poszczególnymi literami alfabetu.
• Zaprzęg w klasie A liczy najwyżej 8 psów i co najmniej 7 psów w pierwszym etapie wyścigu, co najmniej 6 psów w następnych.
• Zaprzęg w klasie B liczy najwyżej 6 psów i co najmniej 5 psów w pierwszym etapie wyścigu, co najmniej 4 psy w następnych.
• Zaprzęg w klasie C liczy najwyżej 4 psy i co najmniej 3 psy w pierwszym etapie wyścigu, co najmniej 2 psy w następnych.
• Zaprzęg w klasie D liczy 2 psy w pierwszym etapie wyścigu, co najmniej 1 pies w następnych.
• Zaprzęg w klasie SC1 liczy 1 psa.
3.7.1. Cyframi oznaczone są następujące kategorie dla psów w klasach, w których są podziały na rasy tzn. D, C, B przy czym:
• cyfrą 0 – wszystkie zaprzęgi niezależnie od rasy;
• cyfrą 1 – zaprzęgi złożona wyłącznie z siberian husky, alaskan malamutów, samojedów, psów grenlandzkich, kanadyjskich psów eskimoskich – posiadające rodowód FCI lub organizacji współpracujących: American Kennel Club, Kennel Club, Canadian Kenel Club.
• cyfrą 2 – zaprzęgi złożone z alaskan malamutów, samojedów, psów grenlandzkich, kanadyjskich psów eskimoskich z rodowodem FCI lub organizacji współpracujących: AKC, KC, CKC.
3.7.1.1. W klasie SC1 obowiązuje podział na kategorie: SC1– wszystkie psy niezależnie od rasy; SC1-1 – zaprzęgi złożona wyłącznie z siberian husky, alaskan malamutów, samojedów, psów grenlandzkich, kanadyjskich psów eskimoskich – posiadające rodowód FCI lub organizacji współpracujących: American Kennel Club, Kennel Club, Canadian Kenel Club.
3.7.2. Zawodnicy niepełnoletni mogą brać udział w wyścigach wyłącznie za pisemną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych:
• od 11 lat w klasie SC1

• od 14 lat w klasie D, C
• od 19 lat w klasie A, B
3.7.3. Zawodnicy muszą startować w kaskach ochronnych. Zalecane są kaski rowerowe z atestem.
3.7.4. Psy muszą być zaprzężone w pojedynczą lub podwójną linię.
3.7.5. Psy muszą być przypięte do głównej liny ciągowej linami szyjnymi do obroży i linami ogonowymi, za wyjątkiem liderów, dla których nie jest obowiązkowa lina szyjna. Główna lina ciągowa musi być połączona z wózkiem za pośrednictwem amortyzatora.
3.7.6. Zaprzęg musi być wyposażony w linę bezpieczeństwa przymocowaną do głównej liny ciągowej. Lina bezpieczeństwa może być użyta do przytrzymania lub przywiązania pojazdu, zabronione jest przywiązywanie się maszera do zaprzęgu. Hulajnoga z 2 psami powinna być wyposażona w linę bezpieczeństwa umocowaną do hulajnogi, i np. owiniętą na kierownicy (możliwość zakotwiczenia hulajnogi i psów w razie wypadku).
3.7.7. Wózek musi być wyposażony w skutecznie działające hamulce: przynajmniej na tylnych kołach w wózku trzykołowym oraz na wszystkich kołach w wózku czterokołowym, stosowane mogą być pojazdy 3- lub 4-kołowe. Zaleca się wyposażenie wózka w zderzak, zabezpieczający przed najechaniem psów kołem.
3.7.8. W klasie A obowiązują wózki czterokołowe.
3.7.9. W klasie B zaleca się wózki 4-kołowe, dopuszczalne są wózki 3 kołowe
3.7.10. W klasie C zaleca się wózki 3-kołowe, dopuszczalne są wózki 4 kołowe.
3.7.11. W klasie D (2 psy) zaleca się pojazd 2-kołowy – hulajnogę dopuszczając użycie wózków 3-kołowych. Hulajnoga musi być wyposażona w skutecznie działające hamulce, niezależne na każde koło.
3.7.12. W klasie SC1 obowiązują hulajnogi wyposażone w skutecznie działające hamulce, niezależne na każde koło.
3.7.13. Jeśli któryś pies z jakiegokolwiek powodu nie chce dalej biec na przód, zawodnikowi nie wolno kontynuować wyścigu chyba, że organizator przewidział punkty kontrolne, w których można pozostawić pod opieką psy, lub wózek jest wyposażony w specjalną torbę do przewozu psa. Ze względów bezpieczeństwa nie wolno przewozić na wózkach psów niezdolnych do kontynuowania wyścigu o własnych siłach, o ile wózek nie jest wyposażony w specjalną torbę.
ROZDZIAŁ 4
SZCZEGÓŁOWE PRZEPISY ORGANIZACYJNE
4.0.0. Przepisy ogólne
4.0.1. Przepisy te mają na celu ujednolicenie organizacji wyścigów i zapewnienie przeprowadzenia wyścigów w najlepszych warunkach oraz na jak najwyższym poziomie.
4.0.2. Wybór klas i kategorii zależy od organizatora pod warunkiem, że wyraźnie określi na formularzu zgłoszeń jakie klasy i jakie kategorie mają prawo startu na danych wyścigach. W przypadku organizowania Mistrzostw Polski organizator ma obowiązek uwzględnić wszystkie klasy i kategorie w wybranych dyscyplinach.
4.1.0. Określenia
4.1.1. Organizator sportowy: licencjonowany klub (kluby) sportowe zrzeszone w Polskim Związku Sportu Psich Zaprzęgów., podejmujący się organizacji zawodów.
4.1.2. Organizator techniczny: grupa osób, która w uzgodnieniu z organizatorem sportowym odpowiedzialna jest za techniczne zorganizowanie wyścigu.
4.1.3. Wyścig: zawody rozgrywane w 1 lub kilku dyscyplinach, mogące składać się z wielu etapów. Zawody rozpoczyna odprawa zawodników przed startem do pierwszego etapu, a kończy ceremonia dekoracji.
4.1.4. Etap: pokonanie całej długości trasy jeden raz.
4.1.5. Teren wyścigów: składa się z parkingów, stref zarezerwowanych dla widzów i dla zaprzęgów, strefy startu, strefy mety, tras i miejsc przeznaczonych dla gości oficjalnych.
4.1.6. Parking dla maszerów: strefa wyznaczona przez organizatora do zatrzymania się pojazdów zawodników.
4.1.7. Stake-out: strefa wyznaczona dla psów, maszerów, gdzie przebywają oni poza właściwym biegiem.
4.1.8. Strefa startowa: część trasy o długości 30 metrów od linii startu, na której dopuszczona jest pomoc zaprzęgowi.
4.1.9. Strefa finiszowa/metowa: część trasy aż do linii mety, długości 800 metrów, w której nie obowiązują przepisy dotyczące wyprzedzania.
4.1.10. Osoba funkcyjna: osoba wyznaczona przez organizatora lub osobę odpowiedzialną za przestrzeganie regulaminu, upoważniona do działania w ich imieniu w określonym zakresie.
4.1.11. Zawodnik/maszer: osoba prowadząca zaprzęg psów, zgłoszona do startu w wyścigach.
4.1.12. Pomocnik/handler: osoba wyznaczona przez organizatora lub samego maszera do pomocy zawodnikowi na starcie, mecie i punktach kontrolnych.
4.1.13. Sytuacja nagła: każda sytuacja stwarzająca zagrożenie dla psów, ludzi i mienia.
4.2.0. Administracja
4.2.1. Organizator wyścigów musi zapewnić udział odpowiedniej ilości osób funkcyjnych do prawidłowego przebiegu wyścigów. Organizator ma obowiązek upewnić się, że wyznaczone

osoby potrafią pełnić powierzone im funkcje i że znają regulamin.
4.2.2. Lista osób funkcyjnych:
4.2.2.1. Sędzia Główny [Race Marshall]
4.2.2.2. Kierownik trasy – odpowiedzialny z sprawy techniczne na trasie
4.2.2.3. Obserwatorzy trasy – osoby funkcyjne odpowiedzialne przed Sędzią Głównym
4.2.2.4. Sędzia startu, Sędzia mety
4.2.2.5. Szef Lekarzy Weterynarii / Sędzia Dobrostanu Zwierząt (Animal Welfare)
4.2.2.6. Sekretariat wyścigów
4.3.0. Stosowanie przepisów
4.3.1. Sędzia Główny i Sędziowie Startu i Mety muszą mieć licencje sędziowskie Polskiego Związku Sportu Psich Zaprzęgów, lub nadrzędnych organizacji międzynarodowych: IFSS, ESDRA, WSA, ECF.
4.3.2. Sędzia Główny jest władzą zwierzchnią wyścigów. Jest on jedyną osobą funkcyjną, która może podjąć decyzję o dyskwalifikacji. Sędzia Główny nie może być jednocześnie uczestnikiem wyścigu.
4.3.3. Sędziowie wyścigu mają obowiązek egzekwować przestrzeganie regulaminu, nie mają prawa dyskwalifikacji. Nie pełnią swej funkcji podczas trwania biegu klasy, w której sami startują i nie mogą brać udziału w obradach Jury nad protestami dotyczącymi tej klasy.
4.3.4. Tylko sędziowie i lekarz weterynarii mają prawo wystąpienia o ukaranie zawodnika.
4.4.0. Zasady uczestnictwa
4.4.1. Zgłoszenie
4.4.1.1. Organizator ma prawo wprowadzenia limitu ilości zgłoszeń na danych zawodach. Limit zgłoszeń musi być ogłoszony przez organizatora najpóźniej 30 dni przed zawodami.
4.4.1.2. Zgłoszenie musi być dostarczone przed rozpoczęciem zawodów w sposób i w czasie określonym przez organizatora wyścigu.
4.5.0. Przepisy dotyczące startu i mety
4.5.1. Identyfikacja: na wyścigach każdy z psów musi mieć sprawdzony mikrochip oraz dokumenty potwierdzające stan zdrowia oraz pochodzenie psa (kategoria 1 i 2) przed startem do pierwszego etapu
4.5.2. Przerwy między startami. Zaleca się, aby przerwy między startami wynosiły:
• pół (1/2) minuty lub jedna (1) minuta dla klas pulka, skijoring, canicross
• jedna (1) minuta lub dwie (2) minuty dla klas liczących do 8 psów, bikejoring,
• dwie (2) minuty lub trzy (3) minuty dla klas liczących 8 psów i więcej.
Wyjątek – start masowy, start równoległy (parami), bieg na dochodzenie, sztafeta.
4.5.3. Kolejność startów
4.5.3.1. Listę startową zatwierdza Sędzia Główny. Forma przydzielania numerów startowych musi być zaznaczona w informacji o wyścigu.
4.5.4. Wyznaczony porządek startów nie może być zmieniony ani przez dodanie, ani przez zastąpienie zawodnika.
4.5.5. W wyścigach ze startami pojedynczymi wyznaczona kolejność startów jest następująca: zaprzęg numerem 1 startuje jako pierwszy, zaprzęg z numerem 2 startuje jako drugi...., itd...
4.5.6. Po pierwszym etapie kolejność startów zależy od całkowitego czasu przejazdu uzyskanego podczas poprzednich etapów: najszybszy zaprzęg startuje jako pierwszy, drugi jako drugi,... itd., chyba że Sędzia Główny wyścigu zadecyduje inaczej.
4.5.7. Przy startach parami kolejność startów pierwszego dnia wyznaczona jest przez losowanie i tak: numer 1 i 2 startują jako pierwsi, numer 3 i 4 jako drudzy,... itd.
4.5.8. W przypadku osiągnięcia jednakowego czasu przez zaprzęgi ich kolejność startów do następnego etapu powinna być odwrotna niż w poprzednim etapie.
4.6.0. Klasyfikacja
4.6.1. Klasa jest klasyfikowana w przypadku, gdy w pierwszym etapie wystartują co najmniej trzy zaprzęgi.
4.6.2. Klasyfikacja końcowa.
4.6.2.1. Zaprzęg, który uzyska najkrótszy całkowity czas w swojej klasie zostanie ogłoszony jest zwycięzcą tej klasy.
4.6.2.2. Zaprzęgi, których całkowity czas jest jednakowy, uzyskują ex-equo wyższe miejsce, następne miejsce pozostaje wolne. Nagrody dla miejsc zdobytych ex-aequo muszą być jednakowo podzielone.
4.6.2.3. Wszyscy uczestnicy wyścigu muszą zostać ujęci w pisemnej klasyfikacji końcowej.
4.6.2.4. Zawodnicy nie startujący w danym etapie z innych względów niż dyskwalifikacja muszą być zaznaczeni na liście startowej/wyników literami NS lub NAS / DNS (nieobecny na starcie / not at start / did not start).
4.6.2.5. Zawodnicy, którzy nie ukończyli etapu z innego powodu niż dyskwalifikacja muszą być zaznaczeni na liście startowej/wyników literami NF lub NAF / DNF (nieobecny na finiszu/mecie / not at finish / did not finish)
4.6.2.6. Zawodnicy zdyskwalifikowani muszą być zaznaczeni na liście startowej/wyników literami DS. lub DIS (dyskwalifikacja/disqualified)
4.6.2.7. Zaprzęgi spóźnione muszą być zaznaczone na liście startowej/wyników literami LT lub LST (spóźniony na starcie/ late starting time).
4.7. Czas dyskwalifikujący

4.7.1. Ewentualny limit czasu musi być określony w informacji o wyścigu i musi być zaznaczone jakich klas on dotyczy. Limit czasu odnosi się do realnego czasu przejazdu zawodnika.
4.8.0. Wymagania dotyczące trasy.
4.8.1. Trasa powinna być bezpieczna dla zawodników i psów. Podczas przygotowywania trasy należy zwrócić szczególną uwagą na zakręty i zjazdy. Całość trasy musi być tak przygotowana, aby była bezpieczna dla największych i najszybszych zaprzęgów, biorących udział w wyścigu.
4.8.2. Trasa nie może krzyżować się. W miarę możliwości należy unikać pokonywania tej samej trasy więcej niż raz w ciągu tego samego etapu. Jeśli jest to niemożliwe, ponowne wykorzystanie trasy lub jej fragmentu może odbyć się tylko raz podczas jednego etapu. Rozwidlenia powinny znajdować się poza strefami startową i finiszową.
4.8.3. Trasa powinna być w miarę możliwości tak szeroka, aby umożliwić bezpieczne wyprzedzanie.
4.8.4. Odległość pomiędzy poszczególnymi trasami powinna być na tyle duża, aby zaprzęgi nie przeszkadzały sobie wzajemnie.
4.8.5. Z trasy nie powinien być widoczny stake-out ani parking.
4.8.6. W miarę możliwości trasa nie powinna biec po czy przecinać dróg publicznych, jeśli jest to niemożliwe należy uzyskać zgodę odpowiednich władz, zabezpieczyć zamknięcie ruchu kołowego. W miejscach tych powinny znajdować się osoby funkcyjne.
4.8.7. W przypadku, gdy trasa przebiega wzdłuż urwiska zaleca się staranne odgrodzenie jej np. taśmami, słomą, oznakowanie (żółty trójkąt) i ewentualne ustawienie osób funkcyjnych.
4.8.8. W przypadku przejazdu przez kładkę czy mostek zaleca się wyłożenie ich matami lub staranne wysypanie śniegiem.
4.8.9. Przy wytyczaniu trasy z użyciem taśm należy powiesić je na takiej wysokości, aby były dobrze widoczne dla psów.
4.8.10. Zalecana szerokość trasy sprinterskiej wynosi 3 metry. W miejscach zwężenia trasy powinny być umieszczone znaki ostrzegawcze (żółty trójkąt). Trasa sprinterska powinna być tak przygotowana, aby umożliwiała rozwijanie jak największych prędkości. Na trasie sprinterskiej nie powinny znajdować się zjazdy lub podjazdy o kącie większym jak 35° (oznakowanie żółty trójkąt).
4.8.11. Strefa startowa (korytarz startowy) musi mieć 30 m długości i być zorganizowana w taki sposób, aby można było z niej wyprowadzić cały zaprzęg.
4.8.12. Strefa finiszowa musi mieć 800 m długości i być odpowiednio szeroka, aby zaprzęgi mogły się swobodnie wyprzedzać. W strefie finiszowej nie powinno być ostrych zakrętów.
4.8.13. Linie startu i mety muszą być wyraźnie widoczne.
4.8.14 Przepisy szczegółowe dla wyścigów w warunkach bezśnieżnych (dryland)
4.8.14.1. Trasa nie powinna przebiegać po drogach asfaltowych lub o szorstkiej, ostrej czy bardzo twardej nawierzchni. Jeżeli nie można tego uniknąć odcinki te nie powinny przekroczyć 5% całej długości trasy.
4.8.14.2. Start na stromym zjeździe jest niedopuszczalny.
4.9.0. Dystanse.
Uwaga: Jeśli nagłe okoliczności zmuszają organizatorów do skrócenia tras, skrócenie nie może przekroczyć 25% dotychczasowej długości tras.
4.9.1. Wyścigi sprinterskie:
4.9.1.1. Dystans każdego etapu nie musi być jednakowy, ale najkrótszy etap powinien przypaść pierwszego dnia. Długości kolejnych etapów nie powinny przekroczyć 150% długości pierwszego etapu.
4.9.1.2. Zalecane dystanse – wyścigi zaprzęgów na śniegu
• Klasa „N” (nielimitowana) – 20-30 km
• Klasa „O” – 14-18 km
• Klasa „A” – 14-18 km
• Klasa „B” – 10-14 km
• Klasa „C” – 6-10 km
• Klasa „D” – 4-6 km
4.9.1.3. Dystanse dla dyscypliny: Pulka i Skijoring Kobiety i Mężczyźni – patrz rozdz. 2, pkt. 2.8.
4.9.1.4. Zalecane dystanse – wyścigi zaprzęgów w warunkach bezśnieżnych:
• Klasa D i SC1 - 2-8 km
• Klasa C - 4-8 km
• Klasa B - 4-10 km
• Klasa A - 5-12 km
4.9.1.5. Bikejoring - 2-8 km
4.9.1.6. Canicross – patrz rozdz. 3 pkt. 3.1.
4.9.2. Wyścigi średniodystansowe:
• Dla wyścigów jednoetapowych i dwuetapowych 40-100 km min. pętla 20 km
• Dla wyścigów powyżej dwóch etapów 30-100 km min. pętla 15 km
• Dla wyścigów non-stop 50-100 km min. pętla 25 km
• Dla formuły popularyzatorskiej min. 20 km.

4.9.3. Wyścigi długodystansowe:
• wieloetapowe – minimum 100 km na etap
• jednoetapowe – minimum 160 km.
4.10.0. Znakowanie: trasa musi być oznakowana w sposób widoczny, a znaki muszą być umieszczone tak aby maszer nie miał wątpliwości, jaki ma obrać kierunek. Znaki muszą być pomalowane tylko z jednej strony, aby wskazać właściwy kierunek przebiegu trasy. Średnica znaku musi wynosić co najmniej 33 cm. Znaki umieszcza się w odległości około 1 m od brzegu trasy i na wysokości od 60 do 120 cm od ziemi lub powierzchni śniegu. Znaki powinny być widoczne z odległości około 30 m. Muszą być tak umieszczone, aby nie stwarzały niebezpieczeństwa dla psów i zawodników. Również materiał, z którego zostały wykonane nie może stanowić zagrożenia dla uczestników wyścigów.
4.10.1. Znaki dla poszczególnych klas muszą być oznakowane symbolem danej klasy – białymi literami w środku znaku.
4.10.2. Ewentualna informacja o pokonanym dystansie (czarne cyfry na białym tle) powinna być umieszczona nad niebieskim znakiem.
4.10.3. Informacja o dystansie, który został jeszcze do pokonania (ujemna czarna cyfra na białym tle) powinna być umieszczona nad niebieskim znakiem.
4.10.4. Czerwony okrągły znak informuje o zakręcie. Muszą być umieszczone na wszystkich rozwidleniach i skrzyżowaniach, na których nastąpi zmiana kierunku, a także przed niebezpiecznymi zakrętami trasy. Ustawia się je w odległości około 20 metrów od zakrętu po tej stronie, w którą będzie zakręt.
4.10.6. Niebieski kwadrat oznacza „prosto”, „jesteś na dobrej drodze”. Może być ustawiony po dowolnej stronie trasy. Co 5 km powinny być umieszczone razem ze znakami wskazującymi przebyty dystans i dystans pozostały do przejechania.
4.10.7. Znaki niebieskie ustawiane są w odległości około 20 m po rozwidleniu czy skrzyżowaniu, aby upewnić zawodnika, że znajduje się na właściwej trasie – w miarę możliwości powinny być widoczne z miejsca zmiany kierunku.
4.10.8. Na skrzyżowaniach i rozwidleniach, przez które trasa przebiega prosto muszą być ustawione zarówno 20 m przed, jak i 20 m za skrzyżowaniem/rozwidleniem.
4.10.9. Trudne skrzyżowania czy rozwidlenia muszą być dodatkowo zagrodzone (taśmą, słomą, itp.). Zagrodzenie to nie może być niebezpieczne dla psów czy zawodników.
4.10.10. Jeżeli znaki niebieskie ustawiane są po skrętach nie dotyczących wszystkich tras – na znaku muszą znajdować się symbole klasy, której dotyczyła zmiana kierunku (takie same, jak na znaku czerwonym przed skrętem).
4.10.11. Żółty trójkąt oznacza „uwaga”, „niebezpieczeństwo”. Mogą być umieszczane po jednej lub po obu stronach trasy. Wskazują miejsca, gdzie zaleca się zwolnienie lub zachowanie szczególnej ostrożności: stromy zjazd, ostry zakręt, oblodzony przejazd, most, droga kołowa, itp. Ustawia się je w odległości około 20 m przed niebezpiecznym miejscem.
4.10.12. Jeśli niebezpieczny jest pewien odcinek trasy, wówczas umieszcza się dwa trójkąty jeden nad drugim na początku strefy. Koniec strefy niebezpiecznej oznacza się przekreślonym żółtym trójkątem.
4.10.13. Wszystkie miejsca oznaczone trójkątami muszą być omówione na odprawie zawodników.
4.10.14. Punkty kontrolne oznacza się białymi, prostokątnymi tablicami z czarnymi napisami.
4.10.15. „Koniec korytarza startowego” musi być oznakowany po obu stronach trasy – dwa niebieskie przekreślone kwadraty).
4.10.16. „Strefa finiszowa” oznacza się białym znakiem (lub dwoma) z cyfrą. 800 m
4.10.17. Na rozwidleniach, gdzie różne klasy zostaną skierowane na różne trasy należy ustawić osobę funkcyjną, która będzie odpowiedzialna za właściwe przestawianie blokady, a w razie potrzeby wskaże zawodnikom właściwą trasę.
4.10.18. Wygrodzenie tras lub obecność osoby funkcyjnej nie oznacza, że można zaniechać normalnego znakowania.
4.11.0. Temperatura – wyścigi w warunkach bezśnieżnych
4.11.1. W strefie startowej musi wisieć termometr zawieszony w cieniu, na wysokości około 1 m nad ziemią. W zależności od pomiaru temperatury zawody mogą być rozgrywane w następujący sposób:
• poniżej 16°C – normalne zawody
• od 16 do 20°C – dystans nie powinien przekraczać dystansu minimalnego określonego w pkt. 4.9.1.3.
• od 20°C nie mogą startować zaprzęgi i bikejoring, dopuszczony jest start canicrosu.
4.11.2. Z chwilą, gdy temperatura osiągnie 18°C Sędzia Główny musi zwołać zebranie z lekarzem weterynarii zawodów, aby podjąć decyzję o czasowym lub ostatecznym wstrzymaniu wyścigu. W przypadku definitywnego wstrzymania wyścigu Sędzia Główny wraz z lekarzem weterynarii sporządza raport, który podpisuje też organizator wyścigu. W przypadku różnic zdań obowiązuje decyzja lekarza weterynarii – Sędziego Dobrostanu Zwierząt
4.11.3. Na trasie wyścigów canicross powinny być dostępne punkty z wodą dla ewentualnego schłodzenia psów.
4.12. Pies, który biegł już danego dnia w jednej klasie nie może wystartować w innej klasie (z

wyjątkiem konkurencji dziecięcych canicross i sztafet).
4.13. Dopuszczalny sezon organizacji oficjalnych wyścigów w warunkach bezśnieżnych jest następujący:
• wyścigi zaprzęgów od 1 października do 31 maja.
• canicross i dyscypliny z jednym psem cały rok.
ZAWODY OFICJALNE, EKIPY
5.0.0. Zawody oficjalne to zawody wpisane do kalendarza Polskiego Związku Sportu Psich Zapr

NIE WIESZ JAKĄ LINĘ WYBRAĆ? - SPRAWDŹ W PRZEWODNIKU

AKTYWNOŚĆ	MODEL	AMORTYZACJA	RODZAJ ZAPIĘCIA	DŁUGOŚĆ w spoczynku/po rozciągnięciu	SZEROKOŚĆ TAŚMY
Canicross	**CANICROSS LINE**	TAK	Pętla/karabińczyk brąz	140 cm / 200 cm	2,5 cm
	BUNGEE LINE ALU 140 cm	TAK	Pętla/karabińczyk aluminium	140 cm / 200 cm	2,5 cm
Bikejoring, Scootering	**BUNGEE LINE ALU 185 cm**	TAK	Pętla/karabińczyk aluminium	185 cm / 250 cm	2,5 cm
	BUNGEE LINE ALU 220 cm	TAK	Pętla/karabińczyk aluminium	220 cm / 300 cm	2,5 cm
	LONG BUNGEE LINE	TAK	Pętla/karabińczyk brąz	185 cm / 250 cm	2,5 cm
	LONG BUNGEE LINE NA DWA PSY	TAK	Pętla/dwa karabińczyki brąz	185 cm / 250 cm	2,5 cm
Dogtrekking, Skijoring, Bikejoring, Scootering	**BUNGEE LINE ALU NA DWA PSY**	TAK	Pętla/dwa karabińczyki aluminium	185 cm / 250 cm	2,5 cm
	SNAP BUNGEE LINE	TAK	Karabińczyk brąz/karabińczyk brąz	220 cm / 300 cm	2,5 cm
	SNAP BUNGEE LINE NA DWA PSY	TAK	Karabińczyk brąz/ dwa karabińczyki brąz	220 cm / 300 cm	2,5 cm